

□ LEERLINGEN

■ elo 1500

Deze partij is bedoeld voor stap 5 kinderen.

Doelen en aanpak:

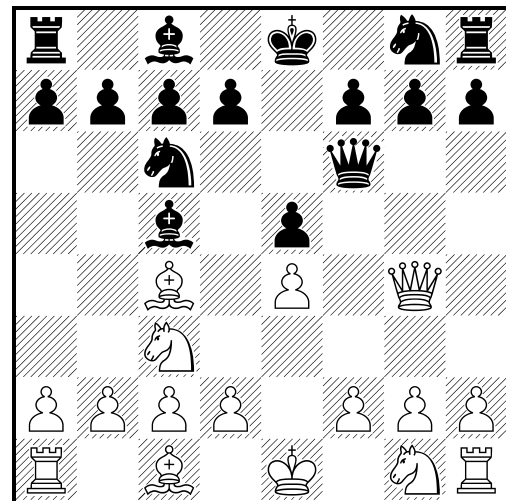
1. Enthousiasmeren van het leren van nieuwe (tactische) openingen. Het feit dat de tegenstander direct de fout in kan gaan maakt het voor kinderen extra interessant. In dit geval Loperspel (alleen één truc).

2. Het denkproces bestaat uit het verzinnen van kandidaatzetten en het afwegen van de verschillende kandidaatzetten, door ze een voor een vooruit te denken. (fouten kunnen worden gemaakt door het 'niet zien' van een zet of het verkeerd vooruitgerkend hebben). NB vooruitberekenen kan (en moet soms) ook 'op gevoel'!

3. Op verschillende momenten laat ik de kinderen klassikaal een paar kandidaatzetten noemen. Het gaat er om dat ze ook de prettigste zet, maar die op het oog niet kan!, als kandidaatzet noemen. Want dat is de eerste zet die je vooruit moet denken. Dat is meestal een tactische waarbij het door een trucje soms tóch een goede zet blijkt te zijn (als je deze zetten niet meeneemt in de analyse kun je nooit trucjes doen).

4. Na het opnoemen van de bedoelde kandidaatzet laat ik de kinderen individueel vooruitdenken of ze deze zet goed vinden en in praktijk zouden spelen. Ze moeten ja/nee op hun formulier zetten.

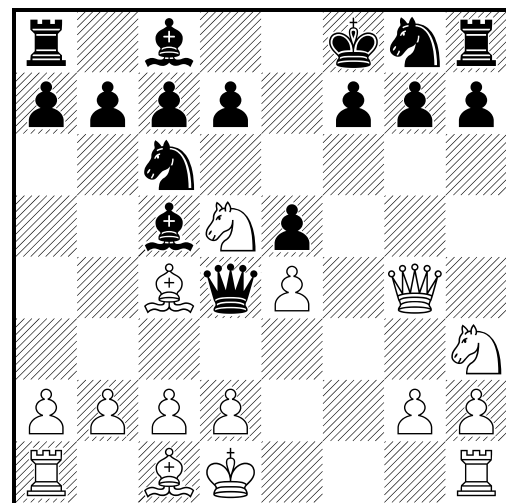
1.e4 e5 2.Lc4 Pc6 3.Pc3 Lc5 4.Dg4 Df6 VRAAG 1



1

Kandidaatzet = Pd5 (antw=ja)

5.Pd5 Dxf2+ 6.Kd1 Kf8 7.Ph3 Dd4
VRAAG 2

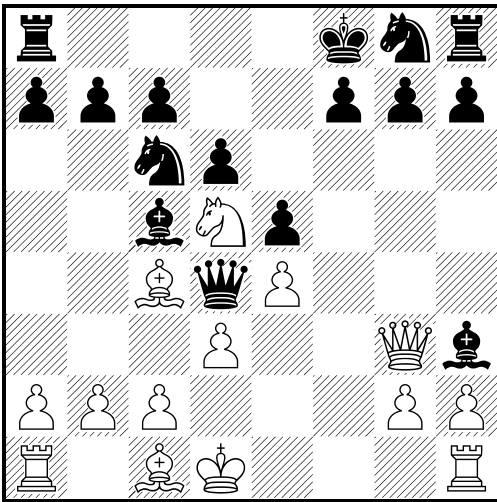


2

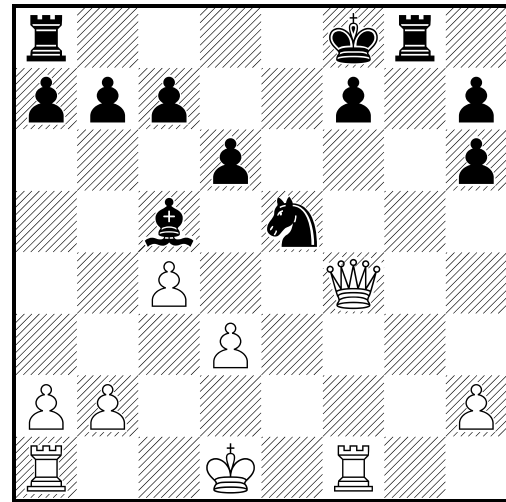
Kandidaatzet = Tf1 (antw=nee)

8.d3 d6 9.Dg3 1. Uitleggen waarom wit geen Df3 speelt (is bang voor h5).
2. Daarna de stelling na Dg3 Pge7 behandelen: vragen wat wit dan zou doen (c3). Dit om te zorgen dat alle kinderen de dreiging c3 waar het in dit partijgedeelte om draait op het netvlies hebben.

Lxh3 VRAAG 3



3

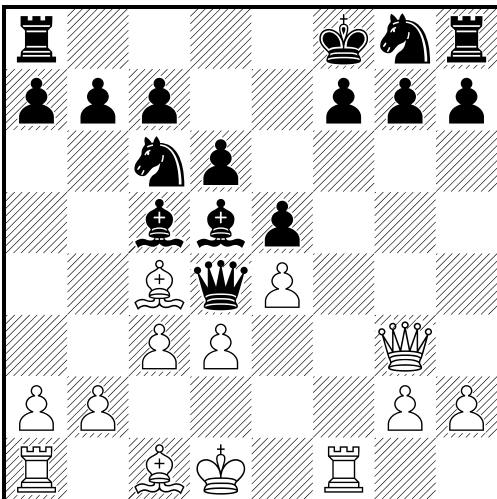


5



Kandidaatzet = Tf1 (antw=ja)
10.Tf1 Le6 11.c3 Lxd5 VRAAG 4

Kandidaatzet = d4 (antw=ja, Tg4 Dh6)
 Deze is makkelijk, maar is een soort herhaling van het denkproces



4



21.d4 Tg4 22.Dxh6+
1-0

Kandidaatzet = Ld5 of ed5
 Daarna de zet laten opschrijven
 ed5 = 3
 Ld5 = 2
 cd4 = 1

12.Lxd5 Dxd5 13.exd5 Pce7 14.Df3 Pf6 15.Lh6 Pexd5 16.c4 Pf4 17.g3 gxh6 18.gxf4 Pd7 19.fxe5 Pxe5 20.Df4 Tg8 VRAAG 5