

Trainingstienkamp

De beste manier om te leren is een training waarbij deelnemers zelf actief zijn en plezier hebben in waar ze mee bezig zijn. Een tienkamp is daarom een nuttige werkwijze.

Tijdens een tienkamp komen tien verschillende onderdelen aan bod. Per onderdeel worden punten toegekend, afhankelijk van de prestatie. De volgende training werd door een groep deelnemers van ongeveer acht tot twaalf jaar op De Schaakmaat als heel leuk ervaren.

- 1- partij van Euwe naspelen 30min
De docent becommentarieert de partij en vraagt op vijf momenten een cruciale zet te bedenken. Twee punten voor een goed antwoord. Ondertussen wordt het belang van vuistregels uitgelegd en wordt verteld hoe je becommentarieerde partijen het beste kunt bestuderen en wat het belang ervan is.
- 2- een eindspel uitspelen 30min
De docent speelt de stelling simultaan uit en neemt de verliezende partij voor zijn rekening. Na afloop wordt het plan toegelicht. Tien punten bij winst.
- 3- een kloksimultaan 60min
Docent en deelnemers hebben een half uur op de klok. De deelnemers noteren de eerste 15 zetten op een vierkolommen-formulier. Dit formulier wordt toegelicht. Na afloop worden enige stellingsfragmenten besproken. Winst 20 punten, remise 10 punten.
- 4- korte technische vragenlijst 30min
N.a.v. de simultaanpartij vullen de deelnemers een korte versie van de schaaktechnische analysevragenlijst in. De docent bespreekt enkele stellingsfragmenten en gebruikt de ingevulde vragenlijsten. Per ingevulde vraag 1 punt.
- 5- snelschaak 2 partijen 30min
De docent deelt de deelnemers in. Met klok 5 minuten pppp. Bij winst 10 punten, remise 5 punten.
- 6- blaadje 10 tactische opgaven 30min
Na 15 min bespreken. Per goed antwoord 2 punten.
- 7- quiz 10 vragen studietips 30min
Een vragenlijst in laten vullen waarin wordt nagegaan of deelnemers weten hoe ze hun zelfstudie efficiënt kunnen aanpakken. Na 15 minuten bespreken. Per antwoord 1 punt.
- 8- 2 openingsvallen: cruciale zet aangeven 30min
De partijen doorspelen tot de cruciale zet. Per goed antwoord 5 punten.
- 9- 5 quiz vragen algemene schaakkennis 15min
Na tien minuten bespreken. Per goed antwoord 2 punten.
- 10- visualiseren 15min
Van een woeste partij (Greco) eerste zetten op het bord tonen. Dan tot cruciaal moment laten visualiseren (tien ply). Naspelen en per goede halfzet 1 punt.

Quiz-vragen studietips

1. Kun je beter één keer per week veel doen of elke dag iets?
2. Moet je bij een ingewikkelde stelling eerst kijken naar welke problemen er zijn of kijk je direkt naar de beste zet?
3. Is een dagboek nuttig voor schakers? (waarom?)
4. Moet je aan iedere zet ongeveer evenveel tijd besteden?
5. Zijn de volgende vier dingen allemaal van invloed op je schaakprestaties: lichaam, mentaliteit, toeval, schaakkennis?
6. Moet je altijd de best mogelijke zet proberen te spelen?
7. Kun je creatief spelen aanleren of is het iets wat je bij je geboorte hebt meegekregen?
8. Is het nuttig om zelf schaakles te geven?
9. Is het nuttig om nieuwe openingen uit te proberen tijdens de interne competitie?
10. Wat betekent SSAP?

Quiz algemene schaakkennis

1. Hoe heette de enige Nederlandse wereldkampioen schaken?
2. Welke Cubaan was ooit wereldkampioen (een uitspraak van hem: Ik weet niet veel, maar wat ik weet, weet ik goed)
- 3 ?

Auteur: Karel van Delft, www.schaaktalent.nl